

PAKET MED PROGRAMMERINGSKONCEPT FÖR FÖRSKOLAN – gör det enkelt för pedagoger och elever att komma igång!

Det kan kanske kännas lite trögt att komma igång med olika programmeringsaktiviteter på förskolan. Vilken av alla produkter ska ni välja, hur svårt blir det att komma igång tillsammans med barnen?

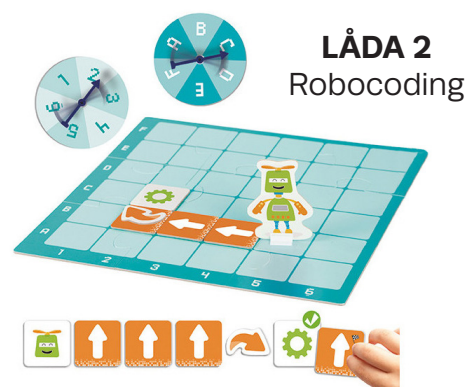
För att detta ska bli betydligt enklare så har vi satt ihop ett set bestående av fyra av våra populära produkter. Alla är praktiskt packade i var sin back så att de lätt kan flyttas runt. I varje back finns produkten packad tillsammans med en enkel laminerad bruksanvisning så att ni snabbt kan komma igång. I två av backarna med lite mer avancerade produkter finns dessutom ytterligare en handledning för snabbt kunna komma vidare.



Låt barnen programmera varandra till att hoppa, gå och svänga... En aktiv inte digital aktivitet som tränar kooperativt lärande genom fysisk rörelse. Uppmuntrar motorik och lär dem samtidigt att följa direktiv.



Färgglad inlärningsrobot som programmeras med knapparna på ovansidan och indikatorlampor tänds i olika färger för att markera ordningen på de inprogrammerade rörelserna. Ett koncept som utvecklar många olika förmågor, inte minst språkförmågan.



Ett bra sätt för barnen att påbörja sin programmeringsresa med denna inte digitala aktivitet. Här lär de sig grunderna för koordinater och sekvenser genom att snurra på rouletthjulen och sätta robotarna på brädet.



Trevlig lättillgänglig nybörjarrobot utformad för att introducera mindre elever i grunderna för beräkningstänkande, STEAM och datavetenskapliga principer. Med sin inbyggda färgsensor programmeras den enkelt med färgkort direkt på golvet vilket ger oändliga möjligheter att variera utmaningar/uppgifter för att stimulera barnens kreativitet och lust att lära.

Best. nr 398 004

7.342:-

Priset är exkl. moms